**main character:**

detective naar mate het onderzoek vorderd word hij gestoord.

zijn waanzin veroorzaakt buffs tevens verbeterd dat player experience.

-sanity meter.

**Story:**

Detective. Begint aan een regular case,

naar mate hij verdiept in onderzoekt komt hij in een waanzin complot met monsters.

het plot loopt uit dat in het asylum expirimenten uit worden gevoerd op patienten en dat gaat muteren.

**ending:**

...

**locatie:**

-asylum

**enemies:**

Mechanic:

Enemies worden aangetrokken door licht, je kan je licht sources om je heen kapotschieten, dit is een nadeel want nu zie je niks, maar komt de rest niet op je af, je moet je flashlight gebruiken maar dat lijd de enemies op je af

fleshcrafted expiriments

- humanoid/crazy

- mutanten

- bosses

**Weapons/ ammo:**

ammo pick ups. vind ammo op random plekken.

sounds

- nagels op borden

- geschreeuw

-